

Des jeux pour arriver

Des jeux pour favoriser l'arrivée, l'accueil, la rencontre et la découverte

Boule de neige en visuel

Objectifs

- Retenir les prénoms des membres du groupe par un moyen mnémotechnique.
- Favoriser un sentiment d'appartenance à un groupe.
- Se présenter dans la langue.

Déroulement

On forme un cercle assis. Le meneur de jeu dit son prénom en l'associant à un geste (exemple : je suis Mélanie et je fais le geste de me tirer les oreilles). Son voisin de gauche doit répéter le nom et le geste de son voisin de droite, et dit ensuite son nom en l'associant à un nouveau geste. La troisième personne présente les deux autres avant de se présenter, la quatrième les trois premières ensuite soi-même, et ainsi de suite...



Deux petites idées pour un contact avec l'environnement

La rue

Si l'on est dans un environnement urbain, chacun des jeunes, par petits groupes, sur un périmètre défini, va à la recherche d'une rue qui lui « plaît », l'intrigue, attire son attention. Il en note le nom, va à la rencontre des gens pour en comprendre le nom et revient l'expliquer aux autres membres du groupe.

L'observation sensible

Sur un espace défini, les jeunes déambulent, vont à la découverte (une place est un site idéal pour ce jeu), notent leurs impressions, et selon les consignes, retiennent un certain nombre d'informations qu'ils retransmettront aux autres. Thèmes possibles : les couleurs, les odeurs, les gens qui se déplacent, le bruit, les types de bâtiments...