

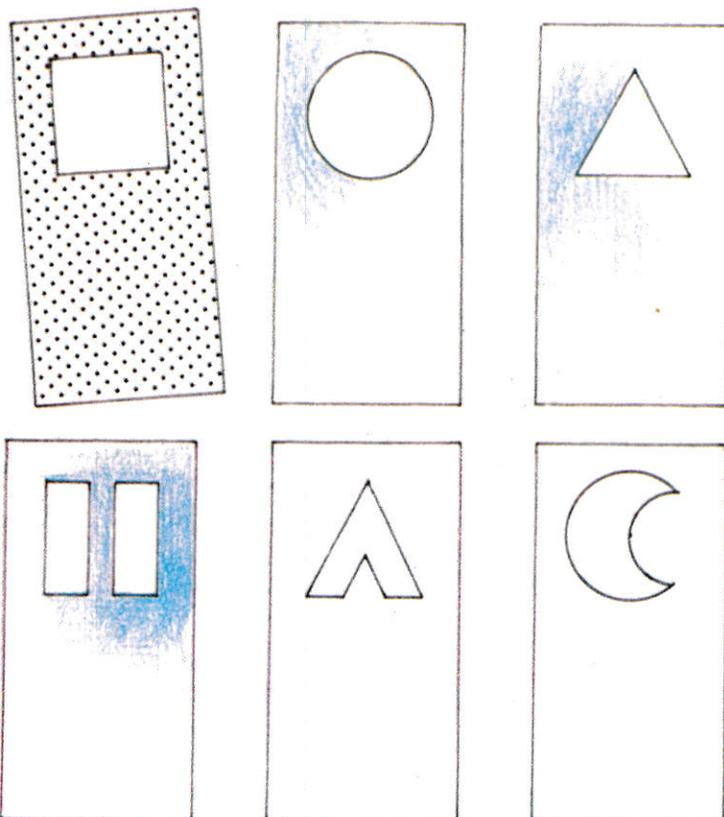


« Dans la famille Vermillon donne moi le chevron
- Je l'ai pas, pioche !
- Je voudrais la Lune bleue
- Tiens ! »

jeu des couleurs

Tailler dans du carton de 1 mm, quarante deux cartes de 6,5 cm sur 13 cm.

Découper dans de la cartoline et au format des cartes, 6 pochoirs de formes différentes qui seront les membres de chacune des familles, par exemple :



Imprimer à la gouache, à l'aide d'un pochon les 6 formes sur 6 cartes dans une même couleur.

Nettoyer les pochoirs à l'éponge humide et imprimer à nouveau 6 cartes dans une couleur différente, et ainsi de suite jusqu'au jeu complet de 7 familles de couleurs.

Lorsque la peinture est sèche, recouvrir les cartes d'un film adhésif transparent.

On peut, quand on construit le jeu, rechercher des couleurs qui donneront à la famille un nom poétique ou aristocratique : famille du Rouge Garance, du Violet Zinzolin, du Gris de Payne, du Jaune de Cadmium. Pour trouver les noms et les couleurs, consulter les catalogues des marchands de couleur ou le nom des tubes de gouache.

On joue comme au jeu traditionnel des 7 familles.



On dit que pour gagner, il faut avoir beaucoup de mémoire.



Voir vite, piéger les formes, les couleurs, les dessins, les garder en mémoire et... parfois, d'un coup, récolter les paires

jeu de retournette

V.E.N.

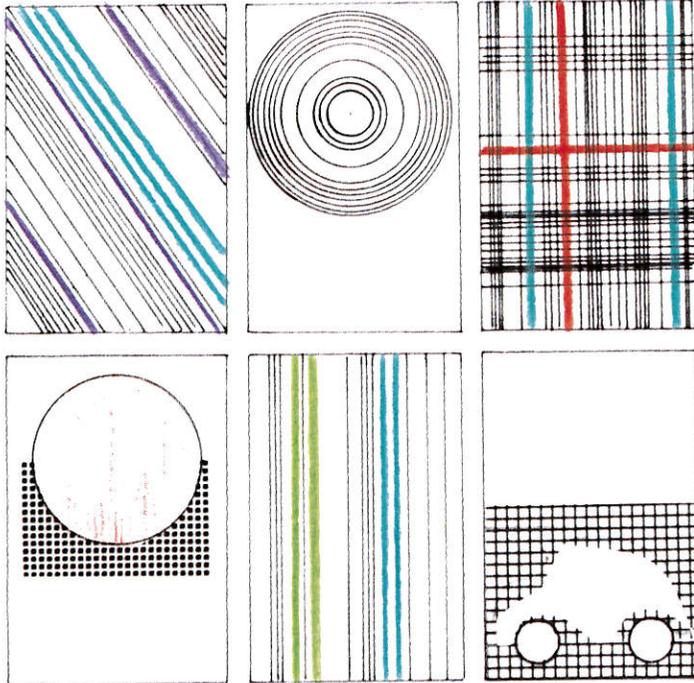
Tailler un nombre pair de cartes dans du carton de 1 mm. Le nombre de cartes détermine la complexité du jeu.

Décorer les cartes par paires identiques. Il s'agit de trouver autant de variables qu'il y a de paires dans le jeu.

Pour cela : utiliser des feutres ou des crayons de couleur et varier l'organisation et l'accumulation de rayures. Trois marrons, une jaune ou trois jaunes, une marron ou trois marrons, une verte, une rouge, une bleue ou trois violettes, une grise ou...

Ou encore varier les intervalles, ou croiser les lignes pour faire de l'écossais, ou tracer des cocardes au compas.

Protéger les cartes avec du film adhésif.



On peut fabriquer le jeu en découpant des photos dans des catalogues : ustensiles de cuisine, voitures, figurines de mode. Coller à la colle vinylique diluée.

Toutes les cartes retournées sont posées à plat sur la table. Un joueur tourne une carte, puis une seconde. Si les deux cartes sont semblables, le joueur les retire du jeu et peut rejouer. Si la seconde carte est différente, il les repose à l'envers, après les avoir montrées, et l'on passe au joueur suivant.



On dit que le véritable nom de ce jeu est « le jeu de paires », mais comme il s'agit de cartes à retourner, on peut utiliser le terme de retournette.